- Association Familiale du Malzieu-Ville et de ses alentours
- Atelier informatique - Version du 04/12/2025

[SD] Mémo participant - Prendre en main la tablette

Ce mémo reprend l'essentiel de la séance. À garder près de vous quand vous pratiquez.

> **Objectif de la séance (2 h)** : faire ses premiers pas avec la tablette grâce à quelques gestes simples du quotidien.

---

1. Allumer, éteindre et mettre en veille

Objectif : savoir allumer et éteindre une tablette proprement, de manière autonome.

Les boutons

- **Bouton marche/arrêt** : sur le côté ou en haut de la tablette
- **Boutons volume** : augmenter ou diminuer le son

Allumer

- Appuyer **une seule fois**, brièvement sur le bouton marche/arrêt
- Attendre que l'**écran d'accueil** apparaisse

Mettre en veille / Réveiller

- **Veille** : appui court → l'écran s'éteint mais la tablette reste allumée
- **Réveiller** : appui court → l'écran se rallume

Éteindre complètement

1. Appui long sur le bouton marche/arrêt (3-4 secondes)
2. Un menu apparaît
3. Toucher « Éteindre »

2. Les gestes sur l'écran tactile

Objectif : utiliser les gestes essentiels pour naviguer sur l'écran.

- **Toucher** : appui bref → sélectionner, ouvrir
- **Toucher prolongé** : appui long (2-3 sec) → menu, déplacer une icône
- **Glisser** : faire glisser le doigt → défiler, changer de page
- **Pincer** : rapprocher deux doigts → dézoomer
- **Écarter** : éloigner deux doigts → zoomer

3. L'écran d'accueil

Objectif : comprendre l'organisation de l'écran et se repérer.

- **Barre de notification** (en haut) : heure, batterie, Wi-Fi
- **Icônes d'applications** : les programmes installés
- **Dock** (en bas) : applications favorites toujours visibles
- **Barre de navigation** (Android) : retour, accueil, applications récentes

Naviguer entre les pages

- Glisser vers la gauche ou la droite pour voir les autres pages
- Des petits points en bas indiquent le nombre de pages

4. Les paramètres de base

Objectif : accéder aux réglages essentiels de la tablette.

Pour accéder aux paramètres : toucher l'icône **Paramètres** (roue dentée)

- **Luminosité** : rendre l'écran plus clair ou plus sombre
- **Wi-Fi** : se connecter à Internet sans fil
- **Son** : régler le volume

5. Ouvrir et fermer une application

Objectif : savoir lancer et fermer proprement une application.

Ouvrir

1. Toucher l'icône de l'application
2. Attendre qu'elle s'ouvre

Fermer (Android)

1. Toucher le bouton carré (applications récentes)
2. Balayer l'application vers le haut

Fermer (iPad)

1. Glisser depuis le bas de l'écran et maintenir
2. Balayer l'application vers le haut

6. Petit lexique

- **Écran d'accueil** : écran principal avec les icônes
- **Icône** : petit dessin cliquable représentant une application
- **Application** : programme qui fait quelque chose (photos, météo, etc.)
- **Wi-Fi** : connexion sans fil à Internet
- **Paramètres** : réglages de la tablette